Evaluación Parcial 2

**Nombre: Definición y priorización de historias.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sigla** | **Nombre Asignatura** | **Tiempo Asignado** | **% Ponderación** |
| **GAY0101** | **GESTIÓN ÁGIL DE PROYECTOS** | 4 horas | **30%** |

# Situación evaluativa

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ejecución práctica** |  | **X** | **Entrega de encargo** |  |  | **Prueba escrita** |  |  | **Presentación** |

1. **Agente evaluativo**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X | **Heteroevaluación** |  |  | **Coevaluación** |  |  | **Autoevaluación** |

# Tabla de Especificaciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Resultado de Aprendizaje** | **Indicador de Logro (IL)** | **Indicador de Evaluación (IE)** | **Ponderación Indicador Logro** |
| **RA1** Aplicar sistemáticamente los pasos y requerimientos del método Scrum a fin de lograr la definición de las historias de usuarios contenidas en el backlog y priorizadas para alcanzar el desarrollo de los sprint. | **IL1.3** Construye una lista priorizada de requisitos o historias de usuario para el proyecto, utilizando el backlog proporcionado por el dueño del producto. | * Selecciona el conjunto de historias de usuarios, escribiendo cada una de ellas y generando el listado priorizado de requisitos, con el fin de estimar los puntos de esfuerzo del proyecto. * Realiza la estimación o puntos de esfuerzos, seleccionando el conjunto de historias de usuarios, escribiéndolas y generando una lista priorizada. | **15%**  **10%** |
| **IL1.4** Organiza por prioridad el backlog del producto basándose en historias de usuario, considerando la estimación de la carga de trabajo, los medios de prueba y los  requerimientos necesarios para su cumplimiento. | * Organiza las historias de usuarios, en épicas y asigna a cada una de ellas estimación de esfuerzos. | **25%** |
| **IL1.5** Planifica aspectos de la reunión diaria del equipo Scrum para la ejecución del proyecto. | * Planifica la cantidad de historias de usuarios que en promedio pueden ser abordadas en cada sprint, señalando la duración inicial estimada. | **25%** |
| **IL1.6** Colabora en la definición de la primera pila de entregable o sprint del proyecto en la reunión de planificación, a partir de los criterios de prioridad definidos y con los elementos requeridos | * Justifica la asignación de tareas en función del valor percibido y la importancia para el cliente. | **25%** |
| **Total** | |  | **100%** |

1. **Instrucciones para el/la estudiante**

Esta es una evaluación que corresponde a una entrega de encargo sin presentación y tiene un 30**%** de ponderación sobre la nota final de la asignatura.

El **tiempo** para desarrollar esta evaluación es de **4 horas académicas** y se realiza de manera **duplas** en el laboratorio **PC/ Sala tipo taller con PC/ Notebooks.**

La evaluación consiste en ejecutar eficientemente el proceso de desarrollo en un proyecto Scrum mediante la construcción de una lista priorizada de requisitos, la organización colaborativa del backlog, la programación de reuniones diarias del equipo y la colaboración en la definición del primer sprint, cumpliendo con los criterios de prioridad y requisitos establecidos.

**Contexto del Proyecto:**

Imagina que formas parte del equipo de desarrollo de una aplicación móvil llamada "HealthTrack". Esta aplicación tiene como objetivo ayudar a los usuarios a monitorear su salud mediante el seguimiento de su actividad física, dieta y sueño. La aplicación debe proporcionar una experiencia intuitiva y motivadora para los usuarios, permitiéndoles establecer metas personales, recibir recordatorios y acceder a estadísticas detalladas sobre su progreso. Además, debe incluir funcionalidades de integración con dispositivos de seguimiento de actividad física y otros servicios de salud. La aplicación debe permitir a los usuarios registrar manualmente sus actividades físicas diarias (ej. caminar, correr, andar en bicicleta) y también integrarse con dispositivos de seguimiento de actividad (ej. Fitbit, Apple Watch) para registrar automáticamente las actividades. Asimismo, debe permitir a los usuarios registrar sus comidas y bebidas, incluyendo información sobre calorías y nutrientes, y proporcionar una base de datos de alimentos para facilitar el registro. También debe permitir a los usuarios registrar sus horas de sueño y calidad del sueño, y ofrecer integración con dispositivos de seguimiento de sueño para registrar automáticamente esta información.

HealthTrack debe permitir a los usuarios establecer metas personales para actividades físicas, consumo de calorías y horas de sueño, y proporcionar recordatorios y notificaciones para ayudarles a cumplir sus metas. Además, debe ofrecer gráficos y estadísticas detalladas sobre las actividades físicas, dieta y sueño de los usuarios, permitiendo la visualización de tendencias y progreso a lo largo del tiempo. Es crucial diseñar una interfaz fácil de usar y atractiva para asegurar una experiencia positiva del usuario, y asegurar que la aplicación funcione en dispositivos iOS y Android para alcanzar una amplia audiencia.

De acuerdo con el RoapMap del proyecto, el cliente espera tener en dos semanas, al término del primer sprint, una versión que permita hacer un logeo de usuarios, navegar por las opciones de la APP y visualizar reportes (a nivel de estructura).

* Identifica y describe al menos 5 elementos (user stories) que deberían estar en el Product Backlog de "HealthTrack". Cada elemento debe seguir el formato de una user story: "Como [tipo de usuario], quiero [objetivo], para [beneficio]".
* Realiza la estimación de las historias. Asigna un valor de prioridad a cada user story utilizando puntos de historia (Story Points) y justifica tu decisión.
* Selecciona las user stories que consideras pueden completarse en un Sprint de 2 semanas con un equipo de 2 desarrolladores. Creando el Sprint Backlog.
* Define el objetivo del Sprint 1 (sprint goal).
* Desglosa las user stories seleccionadas en tareas más pequeñas y asigna las tareas a los miembros del equipo ficticio.
* Construye un instructivo que explique por medio de pasos o viñetas la forma de hacer un Daily para el equipo de desarrollo.
* Simula un reporte de sprint Review. A criterio del equipo:
* Simula un reporte de sprint Retrospective. A criterio del equipo:
* Elabora el BurdonwChart del Sprint 1.
* Finalmente, para el sprint 1 completa la siguiente tabla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Responsabilidades del Product Owner | Responsabilidades del Scrum Master | Responsabilidades del equipo de desarrollo |
| 1.  2.  3. | 1.  2.  3. | 1.  2.  3. |

Se valorará en la evaluación:

* La claridad y relevancia de las user stories.
* La lógica y justificación de las prioridades asignadas.
* La precisión de las estimaciones de puntos de historia.
* La coherencia y factibilidad de la selección de user stories para el Sprint.
* La definición clara y alcanzable de los objetivos del Sprint.
* La descomposición adecuada de user stories en tareas manejables.
* La estrategia eficaz para gestionar el Sprint y sus ceremonia

# Pauta de Evaluación

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Categoría** | **%**  **logro** | **Descripción niveles de logro** |
| **Muy buen desempeño** | **100%** | Demuestra un desempeño destacado, evidenciando el logro de todos los aspectos evaluados en el indicador. |
| **Buen desempeño** | **80%** | Demuestra un alto desempeño del indicador, presentando pequeñas omisiones, dificultades y/o errores. |
| **Desempeño aceptable** | **60%** | Demuestra un desempeño competente, evidenciando el logro de los elementos básicos del indicador, pero con omisiones, dificultades o errores. |
| **Desempeño incipiente** | **30%** | Presenta importantes omisiones, dificultades o errores en el desempeño, que no permiten evidenciar los elementos básicos del logro del indicador, por lo que no puede ser considerado competente. |
| **Desempeño no logrado** | **0%** | Presenta ausencia o incorrecto desempeño. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Indicador de Evaluación** | **Categorías de Respuesta** | | | | | **Ponderación Indicador de Evaluación** |
| **Muy buen desempeño 100%** | **Buen desempeño 80%** | **Desempeño aceptable 60%** | **Desempeño incipiente 30%** | **Desempeño no logrado 0%** |
| Selecciona el conjunto de historias de usuarios, escribiendo cada una de ellas y generando el listado priorizado de requisitos, con el fin de estimar los puntos de esfuerzo del proyecto. | Selecciona el conjunto **todas** las historias de usuarios, escribiendo cada una de ellas y generando el listado priorizado de requisitos, con el fin de estimar los puntos de esfuerzo del proyecto | Selecciona la **mayoría de** las historias de usuarios, escribiendo cada una de ellas y  generando el listado priorizado de requisitos, con  el fin de estimar los puntos de | Selecciona el **algunas** de las historias de usuarios, escribiendo cada una de ellas y  generando el listado priorizado de requisitos,  con el fin de estimar los | Selecciona **la mitad o**  **menos de la mitad de** las historias de usuarios, escribiendo cada una de ellas **o no** generando el listado priorizado de  requisitos, con | No selecciona las historias de usuarios y no estima los  puntos de esfuerzos. | **15%** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | esfuerzo del proyecto | puntos de esfuerzo del proyecto | el fin de  estimar los  puntos de  esfuerzo del proyecto |  |  |
| Realiza la estimación o puntos de esfuerzos, seleccionando el conjunto de historias de usuarios, escribiéndolas y generando una lista priorizada. | Selecciona el conjunto de las historias de usuarios, las escribe y genera una lista priorizada, realizando la estimación o puntos de esfuerzos. | Selecciona **algunas** de las historias de  usuarios, las  escribe y  genera una lista priorizada, realizando la  estimación o  puntos de esfuerzos. | Selecciona el conjunto de las historias de usuarios, las escribe y genera una lista priorizada, **pero no**  realiza la estimación o puntos de esfuerzos. | Selecciona el conjunto de las historias de usuarios, pero las escribe,  pero **no**  **genera** una lista priorizada, | Selecciona las historias de usuarios, pero nos las escribe ni genera lista priorizada. | **10%** |
| Organiza las historias de usuarios, en épicas y asigna a cada una de ellas estimación de esfuerzos. | Organiza todas las historias de usuarios, en épicas y asigna a cada una de ellas estimación de esfuerzos. | Organiza algunas historias de usuarios, en épicas y asigna a cada una de ellas estimación de esfuerzos. | Organiza las historias de usuarios en épicas**, pero no** realiza la estimación de esfuerzos. | Organiza la mitad o menos de la mitad de las historias de usuarios, en épicas y  asigna a cada una de ellas estimación de esfuerzos.  . | No organiza las historias de  usuarios en épicas y asigna a cada una de ellas estimación de esfuerzos. | **25%** |
| Planifica la cantidad de historias de usuarios que en promedio pueden ser abordadas en cada sprint, señalando la duración inicial estimada. | Planifica la cantidad **total** de historias de usuarios que en promedio pueden ser abordadas en cada sprint, señalando la duración inicial estimada | Planifica  **algunas** de  historias de usuarios que en promedio pueden ser abordadas en cada sprint, señalando la  duración | Planifica la cantidad de historias de usuarios que en promedio pueden ser abordadas en cada sprint, **pero**  **no** señala la | Planifica la  mitad o menos de la mitad de las historias de usuarios que en promedio pueden ser abordadas  en cada | No planifica la cantidad de  historias de usuarios que en promedio pueden ser abordadas en cada sprint. | **25%** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | inicial estimada | duración inicial estimada | sprint, señalando la duración inicial  estimada |  |  |
| Justifica la asignación de tareas en función del valor percibido y la importancia para el cliente. | Justifica la asignación de **todas** tareas en función al valor percibido y señalando la importancia para el cliente. | Justifica la asignación de **la gran**  **mayoría de**  tareas en  función al valor percibido y señalando la importancia para el  cliente. | Justifica la asignación de **algunas de las**  tareas en  función al valor percibido y señalando la importancia para el  cliente. | Justifica la asignación de **menos de la mitad de las** tareas en función al valor percibido y señalando la importancia para el  cliente. | No justifica o no lo hace con relación a la asignación de tareas o en función del valor percibido y la importancia para el cliente | **25%** |
| **Total** | | | | | | **100%** |